

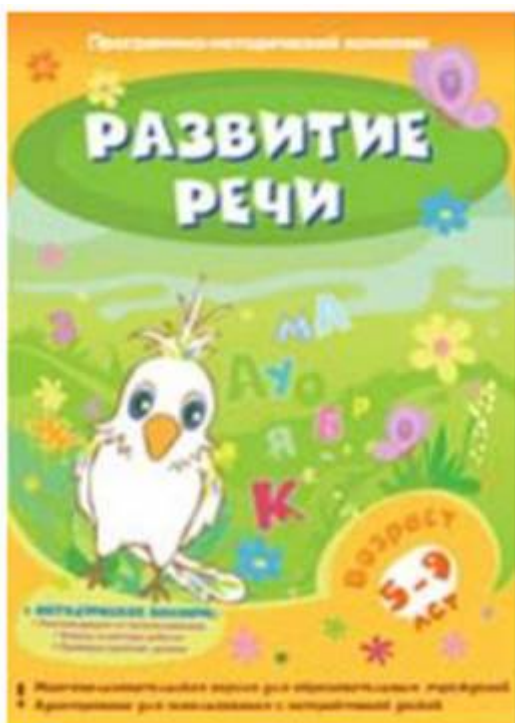
Инновации в работе по речевому развитию дошкольников

(знакомство с компьютерными логопедическими играми)

В последнее время при устранении речевых недостатков всё большая роль отводится новым технологиям. Компьютерные технологии выступают как мощное и эффективное средство коррекционного воздействия. Компьютерные технологии включаются в структуру традиционного логопедического занятия как дополнительные инновационные элементы.

Компьютерные логопедические программы значительно повышают познавательную активность воспитанников.

I. Программно-методический комплекс «Развитие речи».



Он включает в себя следующие разделы:

- Неречевые звуки. Звукоподражание
- Речевые звуки
- Развитие связной речи
- Интерактивный раздел

В первом разделе «Неречевые звуки. Звукоподражание» два режима работы: Изучение и Задание, что позволяет осуществлять

дифференцированный подход в процессе коррекционно - развивающей работы. В режиме Задание предусматривается несколько уровней сложности.

Раздел «Речевые звуки» включает в себя четыре подраздела: голосистые звуки (три уровня сложности), Звуки-двойняшки, Сердитые и Ласковые звуки. В этих подразделах ученики учатся узнавать звуки в словах, считать количество звуков на слух, определять расположение изучаемого звука в слове, определять количество слогов в слове, выделять слова, обозначающие одушевлённые и неодушевлённые предметы.

Раздел «Развитие связной речи» представлен мультимедийными играми - заданиями следующих типов: Слово-действие, Подбери действие, Слово-признак, Подбери признаки с несколькими уровнями сложности, Составляем описание, Послушай рассказ. Ценность этого комплекса в том, что в каждом задании трёх разделов на панели меню имеется клавиша Отключить/Включить голос диктора, которая отключает все дикторские инструкции. Используя эту клавишу, логопед может самостоятельно объяснять ученикам все задания с целью достижения лучшего понимания задачи. Последний Интерактивный раздел представлен набором тематических картинок и карточками со звуковыми и слоговыми схемами, которые можно переносить на рабочую область, изменять размер, перемещать, удалять.

II. Компьютерная логопедическая программа «Игры для Тигры».



Все упражнения программы построены в игровой форме. Компьютерный герой весёлый и забавный Тигрёнок, который объясняет ученикам цель и правила предлагаемого задания, помогает его выполнить. Тигрёнок хвалит ребёнка при правильном выполнении задания, подбадривает, если не всё получается, иногда сердится, но интонация при этом добрая и ребёнку тут же хочется выполнить задание лучше.

Программа Игры для Тигры представляет собой работу с блоками:

- Просодика
- Звукопроизношение
- Фонематика
- Лексика

Каждый блок включает в себя модули, так блок Просодика включает модули:

- Дыхание
- Слитность
- Ритм
- Тембр

Блок Звукопроизношение представлен модулями:

- Свистящие звуки
- Шипящие звуки
- Звук р
- Звук л

Блок Фонематика состоит из четырёх модулей:

- Звуки
- Слова
- Анализ
- Синтез

Блок Лексика включает в себя три модуля:

- Слова

- Словосочетания
- Валентентность

Программа «Игры для Тигры» предусматривает возможность индивидуальной настройки параметров, соответствующих настоящему уровню и зоне ближайшего развития ребёнка. Упражнения программы содержат задания возрастающей сложности, что позволяет выбрать задание, соответствующее реальному уровню развития ребёнка и построить коррекционную работу в соответствии с индивидуальной коррекционно-образовательной программой.

Компьютерная логопедическая игра «Игры для Тигры» проста в управлении. Она имеет доступный интерфейс с всплывающими подсказками. Таким образом, не требуется специального обучения работы с программой, и пользовательские навыки приобретаются в процессе её применения.

III. CD «Домашний логопед» (практический курс).



Мультимедийный диск «Домашний логопед» предназначен для работы над звуками речи и представлен разделами:

- · Согласные звуки
- · Гласные звуки
- · Советы родителям
- · Мини-игры «Звуковичок», «Угадай-ка»

В первых двух разделах в игровой форме содержится материал, который помогает сделать произношение чётким, и представлен подразделами:

- Правильная артикуляция звуков

- Подготовительные упражнения
- Постановка звуков
- Автоматизация в слогах, словах, предложениях, фразовой речи
- Весёлые скороговорки
- Поучительные пословицы и поговорки.

Мини-игры «Звуковичок», «Угадай-ка» формируют навыки правильного произношения звуков, помогают развивать неречевой и фонематический слух.

V. Интересна и обучающая игра «Баба-Яга учится читать», предназначенная для того, чтобы ребёнок легко и естественно приобщился к чтению, а буквы и слова стали для него добрыми друзьями в играх. Оригинальность программы заключается в том, что весь процесс обучения представлен в стихах. Забавные рифмовки Бабы Яги на каждую букву алфавита знакомят учеников со сказочным миром поэзии и учат составлять поэтические строчки.



На диске волшебный лес, в котором озорная Баба-Яга спрятала буквы алфавита, и для того, чтобы их найти необходимо выполнять игровые задания при участии сказочных персонажей: Муравья, Мышек, Лягушек, Кота, Ежа, Белки, Жуков, Гусей. Всего в игре десять заданий разного уровня сложности, последовательность прохождения которых задаёт учитель-логопед.